



GIMP

S. Pascoletti PhD (Università di Udine)

in breve

Software per l'elaborazione delle immagini digitali (raster)

scheda

<i>nome:</i>	Gimp 2
<i>versione:</i>	2.10.12
<i>categoria:</i>	raster editor
<i>tipologia:</i>	desktop
<i>SO:</i>	multiplatforma (Linux, Windows, Mac OS)
<i>difficoltà d'uso:</i>	medio-alta
<i>languages:</i>	multilingua (it, en, ...)
<i>sito ufficiale:</i>	www.gimp.org
<i>download:</i>	gimpitalia.it
<i>costo:</i>	gratuito
<i>stato:</i>	disponibile

ultima revisione: set 2019

descrizione

Acronimo di "GNU Image Manipulation Program" è software per l'elaborazione delle immagini digitali in grado di svolgere modifiche, conversioni, fotomontaggi e brevi animazioni, in modo professionale.

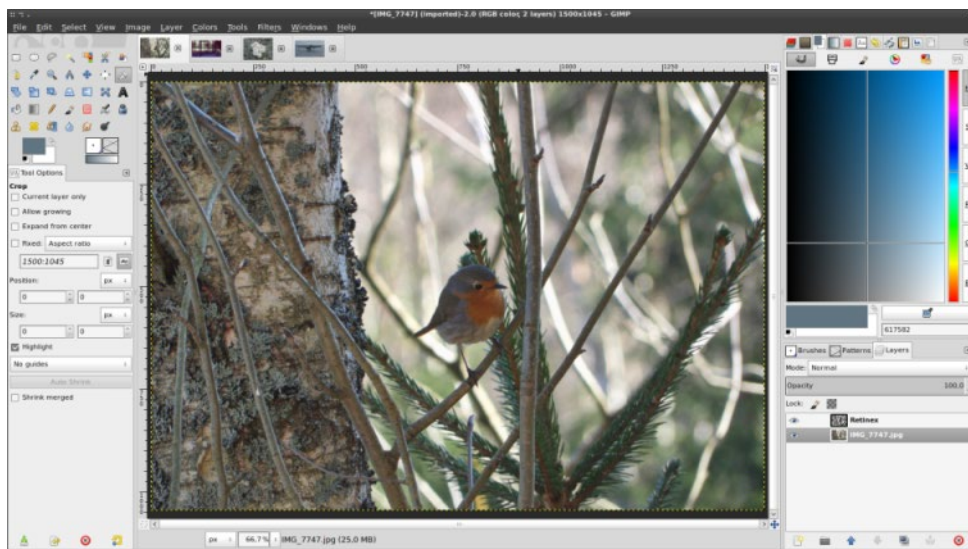
Per adattare ed effettuare semplici migliorie ai visuals della lezione, è sufficiente apprendere l'uso di pochi strumenti base, ma se si desidera capirne le vere potenzialità autoriali è necessario investire un po' tempo, in tal modo l'applicativo diventerà una risorsa preziosa e indispensabile, in grado di provvedere a esigenze, quali:

- la correzione delle immagini (restauro parti rovinare, eliminazione di elementi distrattori, semplificazione, evidenziazione di aree specifiche o di singoli particolari, ecc.);
- il ridimensionamento delle immagini per un'economia di spazio sul dispositivo (memoria occupata);
- la conversione dei file nei formati più adatti all'output finale (video, stampa, ...)
- la gestione del colore quando è necessario convertire un'immagine da b/n a colori e viceversa;
- la composizione di una nuova immagine attraverso il montaggio e assemblaggio di più foto, disegni o parti di essi (organizzazione su più livelli di profondità);

- la predisposizione e inserimento di indicatori grafici o elementi testuali;
- la preparazione di piccole animazioni (GIF animate);
- e molto altro ancora.

Risulta invece inadatto ad un uso diretto da parte degli studenti molto giovani, come quelli dell'infanzia e primaria. In questo caso meglio riversare su applicazioni semplici e intuitive (ad esempio Tux Paint - <http://www.tuxpaint.org/>) e passare un po' alla volta a soluzioni più complete e complesse.

La community che adopera e migliora GIMP è molto attiva: sulla rete è possibile trovare numerosi tutorial d'uso, anche per finalità didattica.



note

Esiste un adattamento di Gimp per Android che si chiama **XGimp Editor immagini** - può essere scaricato da play-store.

risorse e tutorial

Elenco libri, manuali, sitografia, ecc.

- Wikipedia: it.wikipedia.org/wiki/GIMP
- manuali guide e tutorial dal sito di GIMP Italia ... <https://gimpitalia.it/resources>
- Wikiversità – Come usare GIMP (scuola media) ... [https://it.wikiversity.org/wiki/Come_usare_GIMP_\(scuola_media\)](https://it.wikiversity.org/wiki/Come_usare_GIMP_(scuola_media))
- Video tutorial su GIMP nel canale YouTube La scuola sulla nuvola .. [https://it.wikiversity.org/wiki/Come_usare_GIMP_\(scuola_media\)](https://it.wikiversity.org/wiki/Come_usare_GIMP_(scuola_media))